

Innovation. Qualität. Vertrauen.

Wir sind ein internationales Hightechunternehmen mit über 1.000 Mitarbeitenden. Die Entwicklung hin zu dieser Expertise sowie das Know-how der FFG basiert auf der mittlerweile über 150-jährigen Tradition. Mit unseren Innovationen im wehrtechnischen Bereich setzen wir neue Maßstäbe und konnten uns so als Systemhaus etablieren. Nicht umsonst vertrauen Auftraggeber aus aller Welt auf Fahrzeugtechnologie „Made in Flensburg“.

Werden auch Sie Teil unseres erfolgreichen Teams als

Softwareingenieur (m/w/d)

DAS IST ZU TUN:

- Erstellung von Automatisierungskonzepten
- Verfassen von Pflichtenheften
- Programmierung von SPS-Software
- Dokumentation der Software
- Systemintegration und Inbetriebnahme

DAS IST GEFRAGT:

- Abgeschlossenes Bachelor- oder Masterstudium im Bereich Elektrotechnik, Automatisierungstechnik oder Ähnlichem
- Einschlägige Berufserfahrung in der Programmierung
- Idealerweise Erfahrung im Bereich der Safety-Programmierung
- Selbstständige und prozessorientierte Denk- und Arbeitsweise
- Teamfähigkeit und Kommunikationsstärke

DAS WIRD GEBOTEN:

- Individuelle Fortbildungsangebote
- Perspektiven zur persönlichen Weiterentwicklung
- 4 ½ Tage Woche
- Teilzeit möglich gemäß TzBfG
- Flexible Arbeitszeiten (Beginn zwischen 5.45 und 8.30 Uhr)
- Arbeitszeitkonto
- Sonderurlaubstage (bspw. bei Umzug, Trauerfall, Hochzeit)
- Urlaubs- und Weihnachtsgeld
- Mitarbeiter-Rabatte (über Anbieter "corporate benefits")
- Betriebseigenes Kantinenangebot (alle Gerichte unter 5 €)
- Arbeitskleidung inkl. Reinigung
- Gesundheitsförderung (Zuschuss Fitness-Studio u.ä.)
- Kostenfreie Sprachkurse
- Attraktive Fahrrad-Leasing-Modelle
- Firmen-Events mit Partner/ Familie

Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung!

**FFG Flensburger Fahrzeugbau
Gesellschaft mbH**

Michael Jahn – Personalleiter
Werftstraße 24 · 24939 Flensburg
bewerbungen@ffg-flensburg.de
www.ffg-flensburg.de



KARRIERE

Hier erfahren Sie noch mehr über uns: www.ffg-flensburg.de
Und über Flensburg: www.flensburgliebtdich.de

Jetzt bewerben